

# EXTRAESCOLARES

CEIP CIUDAD PALMA DE MALLORCA



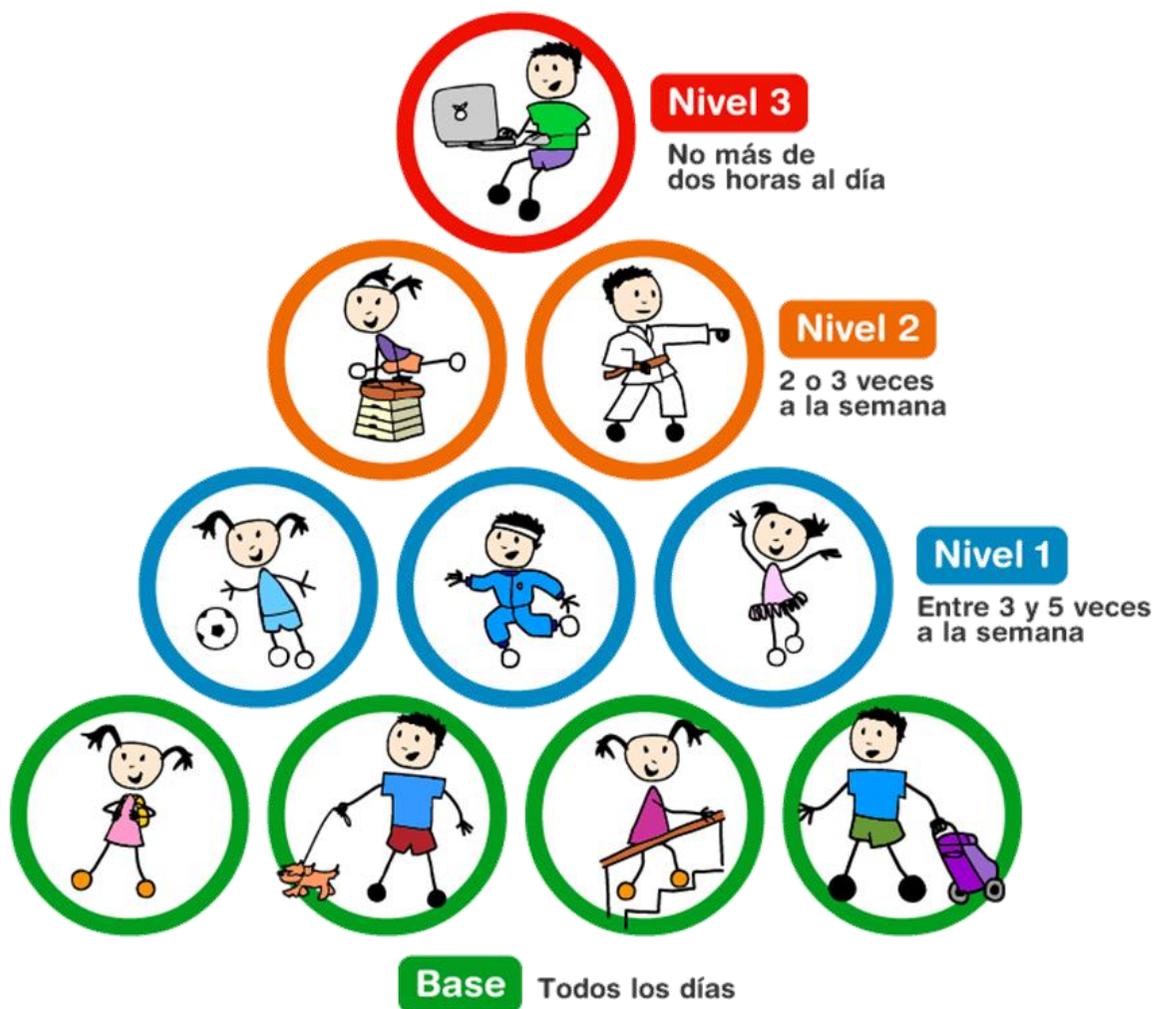
	LUNES Y MIÉRCOLES	MARTES Y JUEVES
16:00 A 17:00	<p>English Games I (Inf y 1ºP)</p> <p>YLE Cambridge Starters I (según prueba nivel)</p> <p>YLE Cambridge Movers I (según prueba nivel)</p> <p>YLE Cambridge Flyers I (según prueba nivel)</p> <p>Instrumento guitarra (guitarra propia)</p> <p>Informática Creativa (Primaria - classroom, genially, ...)</p>	<p>English Games II (Inf y 1ºP)</p> <p>YLE Cambridge Starters II (según prueba nivel)</p> <p>YLE Cambridge Movers II (según prueba nivel)</p> <p>YLE Cambridge Flyers II (según prueba nivel)</p>
17:00 A 18:00	<p>Voleibol</p> <p>Voley (3º,4ºPrim)</p> <p>Voley (5º,6ºPrim)</p> <p>Multideporte (Infantil)</p> <p>Fútbol (1º2º)</p>	<p>Programación con Scratch (desde 3º Prim)</p> <p>Patinaje (Inicial)</p> <p>Patinaje (Avanzado)</p> <p>Baile Flamenco (Inicial)</p> <p>Baile Flamenco (Avanzado)</p> <p>Fútbol (3º4º) Fútbol (5º6º)</p>

**NOVEDAD:** Precio mensual por actividad y mes sin bonificar **16,10€**, según BOJA Nº151 del 6 de agosto de 2021 página 235.

Las actividades podrán sufrir modificaciones en función de la situación sanitaria y la normativa.

Sólo se bonifica UNA actividad de las que se hagan uso de lunes a jueves de octubre a mayo, las actividades de los viernes y la segunda, tercera o cuarta actividad se pagan íntegras. Precio mensual por actividad y mes sin bonificar 16,10€ (según BOJA Nº151 del 6 de agosto de 2021 página 235).

Las actividades con un número de usuarios inferior a 10 se cerrarán según normativa.



## La Pirámide de la Actividad Física para niños y niñas en edad escolar

La Pirámide de la Actividad Física fue creada por la Park Nicollet Medical Foundation, fundación americana en defensa de una vida más saludable. Se basa en el modelo de la Pirámide Alimentaria.

La Pirámide de la Actividad Física para niños y niñas es una representación gráfica para que los niños y las familias comprendan con facilidad **la importancia de elegir una actividad y las veces que se debe realizar semanalmente.**

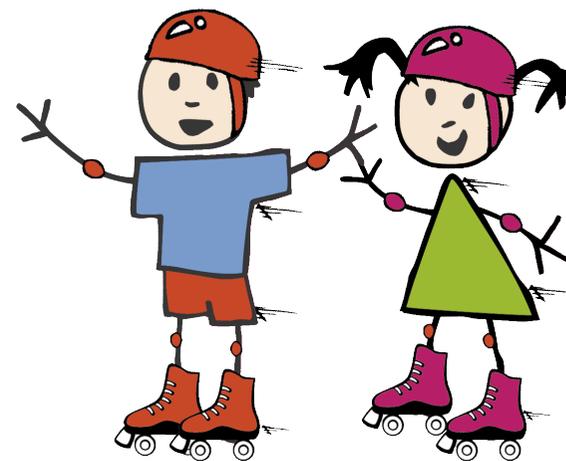
Consta de cuatro niveles, como se muestra en la figura.

- El **nivel 3** reúne las actividades de carácter más sedentario a las que habría que dedicar menos horas, como ver la televisión, jugar a la videoconsola o sentarse delante del ordenador.
- El **nivel 2** agrupa actividades donde se desarrollan la fuerza y la flexibilidad, como el judo o la gimnasia.
- El **nivel 1** recoge actividades de carácter aeróbico, como una carrera ligera, nadar de forma suave, y algunos deportes como fútbol y baloncesto.
- En **la base** se recomiendan actividades cotidianas diarias, como ir caminando al colegio, ayudar a hacer lo compra, subir las escaleras de casa o pasear al perro.

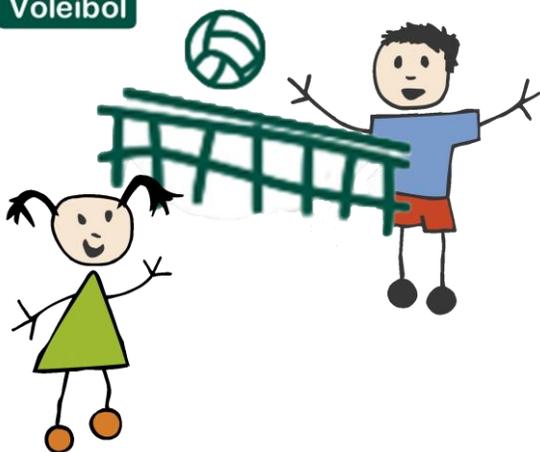


# PATINAJE

La actividad extraescolar patinaje desarrolla todos los conceptos que son necesarios para aprender a patinar, en diferentes niveles de dificultad y, a través de diferentes circuitos y obstáculos. Si bien, este tipo de actividad extraescolar deportiva se ve más como un hobby, resulta sumamente favorable para el desenvolvimiento, sincronización y desarrollo social de los niños, puesto que, en algunos casos, se encontrarán inmersos en situaciones donde necesiten trabajar en equipo y ser solidarios dentro de la pista; y muchos otros detalles que accionan como puente a la comunicación.



## Voleibol



La práctica del voleibol con la idea de pasar un buen rato y divertirnos, generando además una serie de valores comunes a la mayoría de deportes como son el espíritu de sacrificio y superación, la autoestima, la aceptación de desafíos, la autoeficacia, socialización, capacidad de trabajar en equipo y la agilidad.

¿Quieres disfrutar sanamente del deporte?  
¿A qué esperas?

Esta es tu actividad: ¡Únete a nuestro equipo!





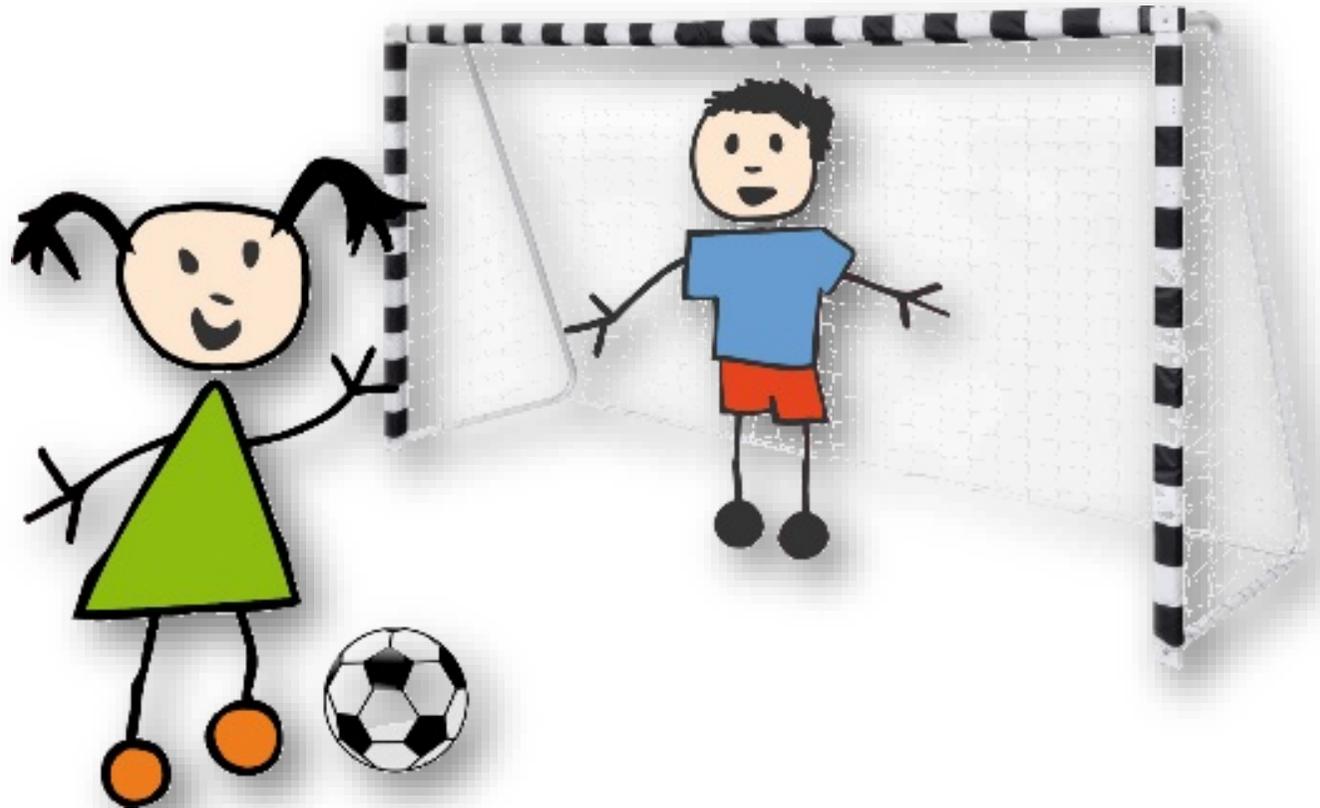
## FÚTBOL SALA

Consiste en una actividad sana y divertida donde el alumno desarrolla un comportamiento cooperativo tanto dentro como fuera del campo de juego, fomentando el respeto por los demás compañeros además de adquirir un mayor dominio técnico y táctico del juego.

**El niño se familiariza con el balón a partir de ejercicios de control, conducción y golpeo, pase y recepción del balón, profundidad y desmarques,** posicionamiento defensivo y ofensivo y, por supuesto, la preparación estratégica para competiciones.

### Objetivos de esta Actividad

El objetivo principal de la actividad de fútbol sala en el Colegio es buscar la participación y el fomento de este deporte como actividad saludable y divertida, respetando los valores de compañerismo, cooperación, juego en equipo, juego limpio, etc.





## MULTIDEPORTE

Busca potenciar la práctica del deporte y de los valores que conlleva, incidiendo en la salud. Favorecer su adopción como hábito permanente y que sirva de instrumento para el desarrollo de las relaciones sociales y de un aprovechamiento positivo del tiempo libre.

El objetivo principal de la actividad es buscar la participación y el fomento del deporte como actividad saludable y divertida, respetando los valores de compañerismo, cooperación, juego en equipo, juego limpio, etc.



## Baile Flamenco



Conoce su origen al igual que de sus beneficios y ... **¡enamórate de este arte inigualable!**

Esta actividad contribuye al desarrollo integral de nuestro alumnado de una forma lúdica y creativa, **desarrollando su talento innato** utilizando únicamente como herramienta EL FLAMENCO y su música.

Desarrollamos la sensibilidad por el arte y el baile, permitiendo que fluyan sus sentimientos en un espacio donde puedan contar una historia únicamente con el movimiento del cuerpo.

Ayuda a la socialización de los niños y niñas y a superar su timidez.



## EnglishGames

Hoy en día vivimos en un mundo globalizado donde conocer la lengua inglesa es una necesidad.

Con el auge de las TIC (Tecnologías de la Información y la Comunicación) y para el ámbito científico el aprendizaje de esta lengua es fundamental.

Esta extraescolar de inglés está enfocada a reforzar las diferentes competencias en lengua inglesa: expresión oral, escrita y comprensión auditiva por medio de juegos de una forma divertida y natural. Una vez aprendidos, juegos, cuentos, canciones,... nunca se olvidan.

Los niños y niñas, interiorizan los conocimientos y aprenden inconscientemente, aprenden el inglés de una forma natural y divertida.

Los grupos al ser reducidos, permiten que los juegos se centren en el alumnado y los profesores actúan como facilitadores, fomentando la participación de toda la clase y promoviendo la comunicación entre ellos en inglés.



# EXTRAESCOLARES

CEIP CIUDAD PALMA DE MALLORCA



Creamos espacios de aprendizaje donde nuestro alumnado no juega para aprender sino que aprende jugando. La actividad lúdica estimula su atención y memoria, el juego facilita la comunicación y facilita el lenguaje de una forma natural y coherente.

Los juegos de memoria, juegos de palabras, juegos de mesa, juego al escondite, juegos de cocina que nos conviertan en grandes cocineros y si además, el chocolate es el protagonista y la receta está en inglés, el juego y el aprendizaje está servido. Aunque no entienda palabra por palabra, desarrollan una buena comprensión oral.

Los juegos son fáciles para su edad y nivel, utilizan las cuatro destrezas, fomentando un aprendizaje significativo a través de la experiencia.

Nuestros juegos con la música y canciones TOP TEN, nos permiten aproximarnos de una forma natural y divertida a expresiones que de otra forma sería mucho más costosa y tediosa aprender. Afinando el oído, siguiendo sus letras y aprendiendo sus significados, NUESTRO ALUMNADO PODRÁ ADOPTAR SU USO EN EL DÍA A DÍA, DE UNA FORMA NATURAL.

Estos juegos les permiten tener experiencias en inglés que les permiten asimilarlo de una forma natural como el aprendizaje de la lengua materna.

Con la realización de juegos cooperativos en inglés, promovemos no solo la comunicación sino que incrementamos los mensajes positivos al grupo aumentando la participación, de esta forma interiorizan la gramática inglesa de una forma espontánea y natural.

**Inglés**

Nuestra extraescolar de inglés está enfocada a reforzar las competencias en lengua inglesa: expresión oral, escrita y comprensión auditiva por medio de juegos de una forma divertida y natural.

Una vez aprendidos juegos, cuentos, canciones... ¡Nunca se olvidan!

¡NATURAL ENGLISH! APRENDER EN INGLÉS!

Aprenderás vocabulario con las canciones de tus artistas favoritos

Sólo se bonifica UNA actividad de las que se hagan uso de lunes a jueves de octubre a mayo, las actividades de los viernes y la segunda, tercera o cuarta actividad se pagan íntegras. Precio mensual por actividad y mes sin bonificar 16,10€ (según BOJA Nº151 del 6 de agosto de 2021 página 235).

Las actividades con un número de usuarios inferior a 10 se cerrarán según normativa.



Todos los juegos que se proponen tienen carácter lúdico, que permiten la libre expresión del niño para favorecer su participación, con actividades variadas y breves para mantener su atención

We prepare for

# Cambridge

## English Qualifications™

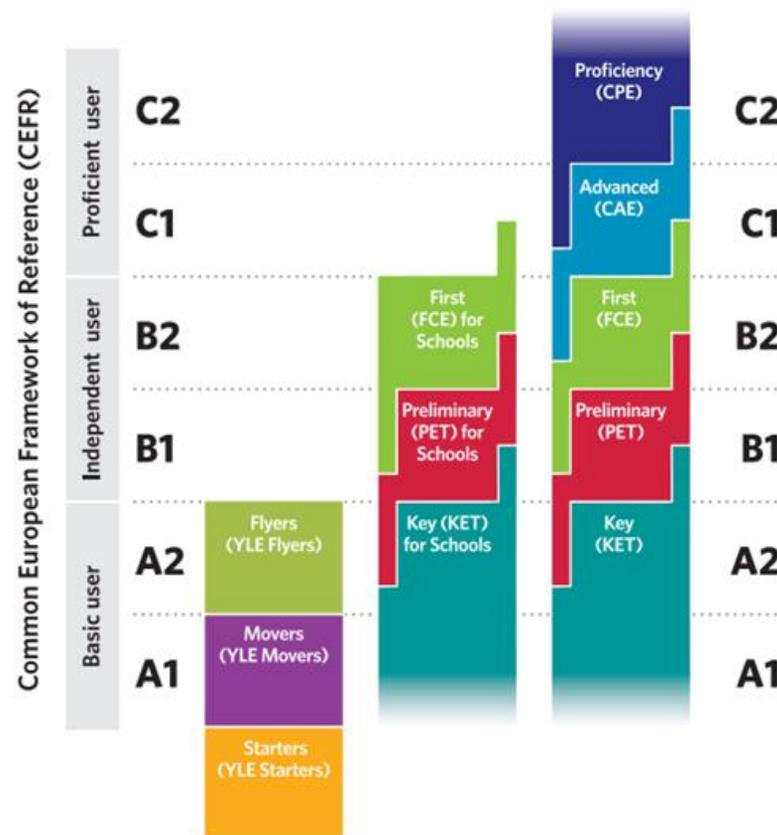
### YLE Cambridge: Young Learners English

- Aprender inglés cerca de casa, de una forma natural y divertida.
- Certifica tu nivel de inglés válido en todo el mundo, con el prestigio de la Universidad de Cambridge.
- En el último curso, más del 80% de aprobados

Los grupos se harán según una prueba inicial de nivel.

## Cambridge English

A range of exams to meet different needs



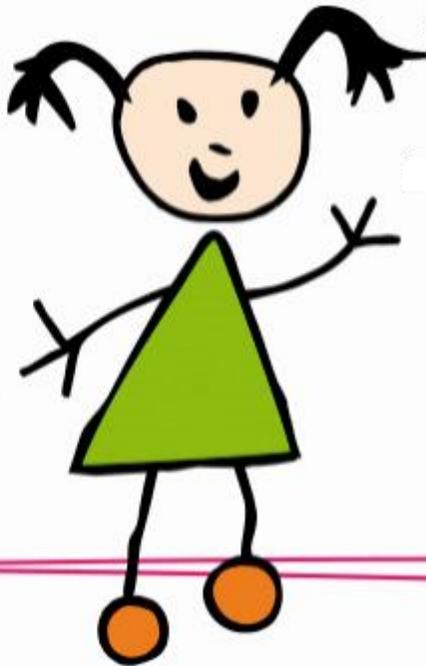


# Instrumento guitarra

Se comienza con **Lenguaje Musical** para más tarde iniciar con las clases de **instrumento individual** en clase colectiva.

La música en sus distintas dimensiones enriqueciendo el desarrollo integral de l@s niñ@s y facilitando procesos y esquemas matemáticos.

**El instrumento lo aporta el alumnado.**



**Música y Matemáticas.** La música les ayuda y organiza (sensibilidad, tiempo y medida).





# INFORMATICA CREATIVA

Incentivar el uso de las nuevas tecnologías, con especial atención al manejo de los medios informáticos, con el objeto de dinamizar la metodología educativa y facilitar la futura entrada en el mundo laboral de nuestro alumnado. Crear equipos de trabajo de **"aprendedor@s creativ@s"**, estableciendo las bases del **autoconocimiento**, creando un deseo por aprender, enfocándoles la necesidad del pensamiento crítico, necesario para evitar falsos aprendizajes y así puedan traducir la información en conocimiento sólido, valioso y aplicable en su vida cotidiana.



Uso de APLICACIONES EDUCATIVAS como Google classroom, genially, prezi, timeline, padlet,

...  
Programaremos con Scratch, elaboramos videojuegos con scratch, APPs Diseño gráfico, Tinkercad, diseño e impresión 3D.

Apostamos por la programación a nivel educativo para que nuestro alumnado no solo sea consumidor de contenido, sino que también tengan la oportunidad de crearlo.

La clave detrás de la programación en la educación es el **Pensamiento Computacional**.

**Material necesario:** Pen Drive (mínimo 250mb), se les solicitará cuando sea necesario



# PROGRAMACION CON SCRATCH

Los talleres son presentados como retos o misiones, permiten a los asistentes desarrollar su **imaginación**, su **ingenio** y su **creatividad**, **trabajando en equipo** para superar los obstáculos y alcanzar su objetivo EL EXITO DEL EQUIPO - EL ÉXITO DE LA MISIÓN, de la forma que más les gusta: **¡jugando!**, **descubriendo el por qué y el cómo de las cosas que nos rodean**.

**Aprenden a través de la experiencia**, donde no solo los aciertos cuentan, sino también los errores forman parte del proceso de **aprendizaje**.

Utilizamos el scratch como **medio de aprendizaje** y no como contenido final. Aprenden a **planificarse** y **gestionar grupos de trabajo**. Además en ésta materia tiene un papel primordial el desarrollo del **razonamiento lógico** y el **aprendizaje intuitivo**. Con la programación aprenderán el lenguaje del código además de disfrutar diseñando sus propios **videojuegos**.

La metodología basada en las **4Cs: Conectar, Construir, Contemplar y Continuar**, con el objetivo de “**Aprender Haciendo**” y nuestra filosofía del “**Educar Creando**”.

**Material necesario: Pen Drive** (mínimo 250mb), se les solicitará cuando sea necesario



- *Conditionals*
- *Variables*
- *Relational operators*
- *Mapping*





## SCRATCH PARA LA APLICACIÓN DE COMPETENCIAS MATEMÁTICAS EN LOS PROYECTOS DESDE 3º DE PRIMARIA

### ACCESS TO SCRATCH: SNAKE

What shall we do?

